

Солнце. Море. Отдых. Эти три слова звучат красиво и желанно. Десятка непохожих друг на друга людей отправляются из южноиспанского порта «Кадис» в Атлантический океан. Но не все так гладко. На борту судна находиться важный груз, что провоцирует многих на аферы и криминал.

Загадочный сюжет, интересные повороты событий. Все это ролевая игра «Яхта», которая впервые была проведена преподавателями для обучающихся-клуба.

Действие игры происходит на комфортабельной яхте с красивым названием «Глория» во времена едва закончившейся второй мировой войны. На судне присутствуют капитан с помощником и матросом, отдыхающие и даже обслуживающий персонаж в лице бармена, официантки и врача. Каждому игроку дана роль и биография своего героя. Кто-то является матросом, который будучи юнцом, считался большим талантом в искусстве, а кто-то являлся немецким разведчиком.

Я и был тем самым матросом. Моя роль была проста. Следить за порядком палубы и не подпускать посторонних в охраняемые мною грузовые отсеки. При себе я имел поддельные паспорта, которые должен был продавать приезжим, и определенное количество денег. Цель моя тоже была безобидна и по сути дела проста. Остаться в

живых и заработать 10000 игровых купюр. Забегая вперед, скажу. Ни с одной, ни с другой задачей я не справился.

Ни один персонаж не хотел уступать, поэтому кульминация игры выдалась на славу. Нервозная концовка с убийствами и неожиданными откровениями. Итогом всего стало то, что наша яхта не прибыла в порт «Рио-де-Жанейро», как планировалась с самого начала игры. Ценный груз достался врачу, который оказался русским разведчиком.



Участники ролевой игры поделились впечатлениями:

Татьяна Айрих: «Когда первая группа нам рассказывала про ролевую игру, уже тогда появилось огромное желание в неё поиграть. Сначала, чтобы понять свои роли, мы собрались после занятий. Роли подбирались каждому индивидуально, с учётом характера. Мне досталась роль Капитана. В другой день мы сделали нужную обстановку, некоторые даже нарядились и погрузились полностью в атмосферу игры.

Вначале никто не понимал, что делать. У меня была задача раздобыть 20 тысяч

долларов. И я при каждой возможности пыталась заработать деньги. Нужна информация – платите деньги. Я думала, что можно доверять на корабле лишь моему верному матросу – Родриго (Жоре), но, как оказалось, к концу игры все хотели убить меня, и даже мой верный матрос. Старший помощник капитана (Ангелина) привела мою яхту в другое место. Так что, можно смело сказать, что я не выполнила свою миссию. Но те ощущения нового мира, тот азарт игры и интерес – вот главное! Спросите меня, хочу ли я ещё поиграть, отвечаю: «ДА, КОНЕЧНО!».

Диана Клабукова: «Игра классная. Интересно было продумывать ходы, как лучше будет сделать, как правильно подействовать. Очень хорошая игра на взаимодействие. Нужно такое почаще проводить, только, чтобы все вели себя серьёзно. И, желательно, были в костюмах, чтобы было, как в реальности. И, я думаю, наша группа лучше сыграла!»

Максим Газизов: «Мне понравилось играть – интересно испытывать что-либо новое, подобного у нас никогда не было. А именно, свою интуицию и навыки артистизма.
Алина Орлова: «Я играла в ролевую игру с «зелёными» первый раз и мне очень понравилось. Интересные задания, много народу, дружная команда. Только нас быстро убили…»

Максим Газизов